



Autorzy gry: Joanna i Maciej Krajewscy

GRA MIEJSKA

Zasady gry
i początek
na odwrocie :)

Pierwsza lubi wypoczynek!
Dla niej zbędny jest wysiłek.
Na leżaku w okularach
w pełnym słońcu się O ____ A!

1,15,31 18

Druga lubi rower, biegi...
Gdy tylko stopnieją śniegi,
możesz spotkać ją na drodze
na C ____ J hulajnodze.

7 22 3 33

Trzecia zna tu wszystkie szlaki!
Zimą ma w plecaku raki.
Latem nosi K ____ K z boku,
by czerpać wodę z potoku!

37

Czwarta to jest kuracjuszka,
bo ją trochę boli nóżka...
Przy S ____ U pije wodę!
To na zdrowie i urodę!

32 13,34 25

Piąta lubi zaś lekturę.
Obejmuje K ____ Ę czule.

12

Nie obchodzą ją banały.
Czyta górskie kryminały!

Szosta śniegu wypatruje.
Na biegówkach fest się czuje!
W grudniu salamander zgraja
jeździ w czapkach M ____ A.

30 29 10 24,27

Siódma D ____ U się nie boi,
parasolka ją ochroni!

35 21

W niepogodę spaceruje,
wilgoć bardzo jej pasuje.



Źródło mapy:

© autorzy OpenStreetMap

© OpenStreetMap contributors



G Cześć! To ja – Salamandra
z Czerniawy-Zdroju!
Gotowi na wyjątkową przygodę?

Pomóżcie mi odszukać wszystkie moje koleżanki, które wypoczywają w tutejszym parku. Każda z nich podpowie Wam, jak możecie miło spędzić czas w górskim uzdrowisku.

Podążajcie za moimi wskazówkami,
rozglądajcie się uważnie i **uzupełniajcie**
luki w moich zapiskach
i wierszyku. Mam dla Was również
mapkę Parku Zdrojowego w Czerniawie-
Zdroju, ale nie zaznaczyłam na niej
trasę gry...
Hej! To by było zbyt łatwe!

Po przejściu całej gry, **zróbcie sobie zdjęcie na MECIE i ułóżcie HASŁO z zaznaczonych literek**. Wypełnioną planszę koniecznie zabierzcie do Stacji Kultury, przy ul. Dworcowej 1 w Świeradowie-Zdroju. Tam czeka na Was nagroda!

Zaczynamy w punkcie **START**
- przy Źródle Jan i pijatce. Powodzenia!

HASŁO:

Ó **Ś**

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 **Ś**

Jesteśmy przy pijalce wody mineralnej w Czerniawie-Zdroju. Widzicie dziewczynkę? Trzyma w ręku

K _____ **E.**
16 17

Mijamy pijałkę i skręcamy w prawo, w leśną ścieżkę. Prowadzi ona do kamiennych schodków. Schodzimy w dół, potem znów w prawo, wzdłuż potoku. Ach, jak tu pięknie! Ścieżka zakręca i wychodzimy na brukowaną drogę. Przed nami budynek

DOMU Z **0.**
 19 4 23 11 8.36



Skręcamy w lewo. O! Tam już widać

T _ _ _ _ _ Ę SOLANKOWĄ!
14 28 2

Chodźcie, zobaczymy ją z bliska!

 Stoi przy zboczach. Te kamienne, tarasowe stopnie to letni amfiteatr – miejsce koncertów plenerowych. Po lewej są strome, kamienne schodki. To nasz cel, rozgrzewka przed góorskimi wyprawami. Hop, do góry!

Zmęczeni? To był najtrudniejszy odcinek. Spójrzcie na tablicę po lewej – przeczytajcie coś o mnie,

SALAMANDRZE P _____ **J.**

Idziemy dalej – w prawo, alejką parkową. Jest!
PIERWSZA SALAMANDRA! Powie nam, co dalej!

"Cześć! Szukacie kolejnych? Uważnie nas obserwujcie. Pamiętajcie, że na odwrocie planszy jest wierszyk, który musicie uzupełnić!"

Teraz skręćcie w prawo i zjeździecie w dół. Przy rozwidleniu dróg po prawej zobaczycie **DRUGA SALAMANDRE**.

Czy Salamandrze trudno było ułożyć dla Was tę grę? Chyba nie, bo...



*Skręćcie tam w lewo i podejźcie pod górę. Na kolejnym rozwidleniu – w prawo. Idźcie prosto, aż na kamieniu zobaczycie **TRZECIĄ SALAMANDRĘ**. Podejźcie i skręćcie w lewo na brukowaną drogę. Idźcie nią dalej, aż...”*

Aż spotkamy **CZWARTĄ SALAMANDRĘ!** Ha, już pamiętam! Tutaj skręcamy w lewo na schody, potem znów w lewo, przechodzimy pod drewnianą pergolą... I po lewej – **PIĄTĄ SALAMANDRĄ!** Jesteśmy na skrzyżowaniu. Możemy iść prosto albo w lewo – wybór należy do Was. Lewo prowadzi do ławeczek i odpoczynku, ale jeśli macie jeszcze siłę, dzielni wędrowcy – idźcie prosto. Odpoczynek będzie za kilka kroków jeszcze ciekawszy!

Obie ścieżki zaraz się połączą. Dochodzimy do kolejnego skrzyżowania i skręcamy w lewo. Patrzcie! To to miejsce – drewniana rama do zdjęć i huśtawki z widokiem! Chwila przerwy? Jasne!

Gotowi? Wracamy na ścieżkę, mijamy huštawki i... **SZÓSTA SALAMANDRA!** Idziemy dalej stromym zboczem. Czy te widoki nie są bajeczne? Meta tuż-tuż! Zakos w lewo... i jest - OSTATNIA, **SIÓDMA SALAMANDRA!**

"Cześć Wam! Znaleźliście nas wszystkie - brawo! Wierszyk uzupełniony? Super! Ruszajcie na deptak, zróbcie sobie zdjęcie pod bramą do Parku Zdrojowego i koniecznie wpiszcie hasło."

**Gratulacje! Czas na relaks przy fontannach...
A potem wizyta w Stacji Kultury i odbiór nagrody!**

